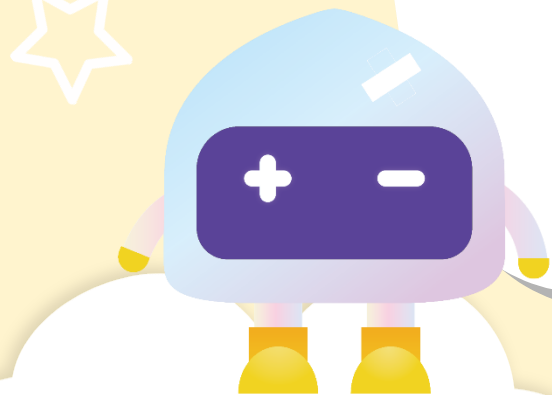


全国高等学校计算机教育研究会“十四五”规划教材

PAAT考试推荐教材

# 跟我学人工智能 二级

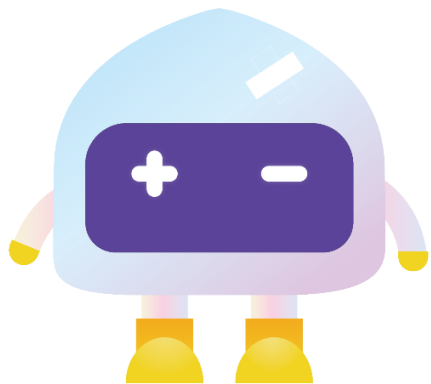
Part3: 人工智能典型应用



# 目录

## CONTENTS

---



3.1 厨房计时器

3.2 烹饪好帮手

3.3 智能栏杆



# 厨房计时器



厨房计时器



用人工智能制作一个便捷的  
**厨房计时器**送给妈妈

真正的做到了家务、做饭两不误



小智的早饭糊了





## 厨房计时器



倒计时

时间显示

调节时间

声音提醒

它可以进行倒计时提示

计时器点阵屏可以显示时间

可以用旋钮控制时间数值

可以根据自身的需求随时添加提醒闹钟



## 厨房计时器-完成效果



The image shows a Scratch-like programming environment with a 3D model of a kitchen timer on the left and a code editor on the right. The timer has a white body, a black digital display, and four buttons labeled 0, 1, 3V, and GND. The code editor is set to the 'Code' tab and contains the following logic:

```
当按钮被按下时  
  停止所有声音  
  显示数字 倒计时  
  重复执行直到 倒计时 = 0  
    等待 1 秒  
    播放声音 Hand Clap  
    将 倒计时 增加 -1  
    显示数字 倒计时  
  重复执行直到 加速度值 x > 80 或 加速度值 y > 80 或 加速度值 z > 80  
    播放声音 Telephone Ring2 等待播完  
  将 倒计时 设为 10  
  显示数字 倒计时
```



## 厨房计时器



1、新建  
作品



2、倒计  
时画面  
设置



3、旋钮  
设置时  
间数值



4、按钮  
控制倒计  
时



5、计时  
器停止

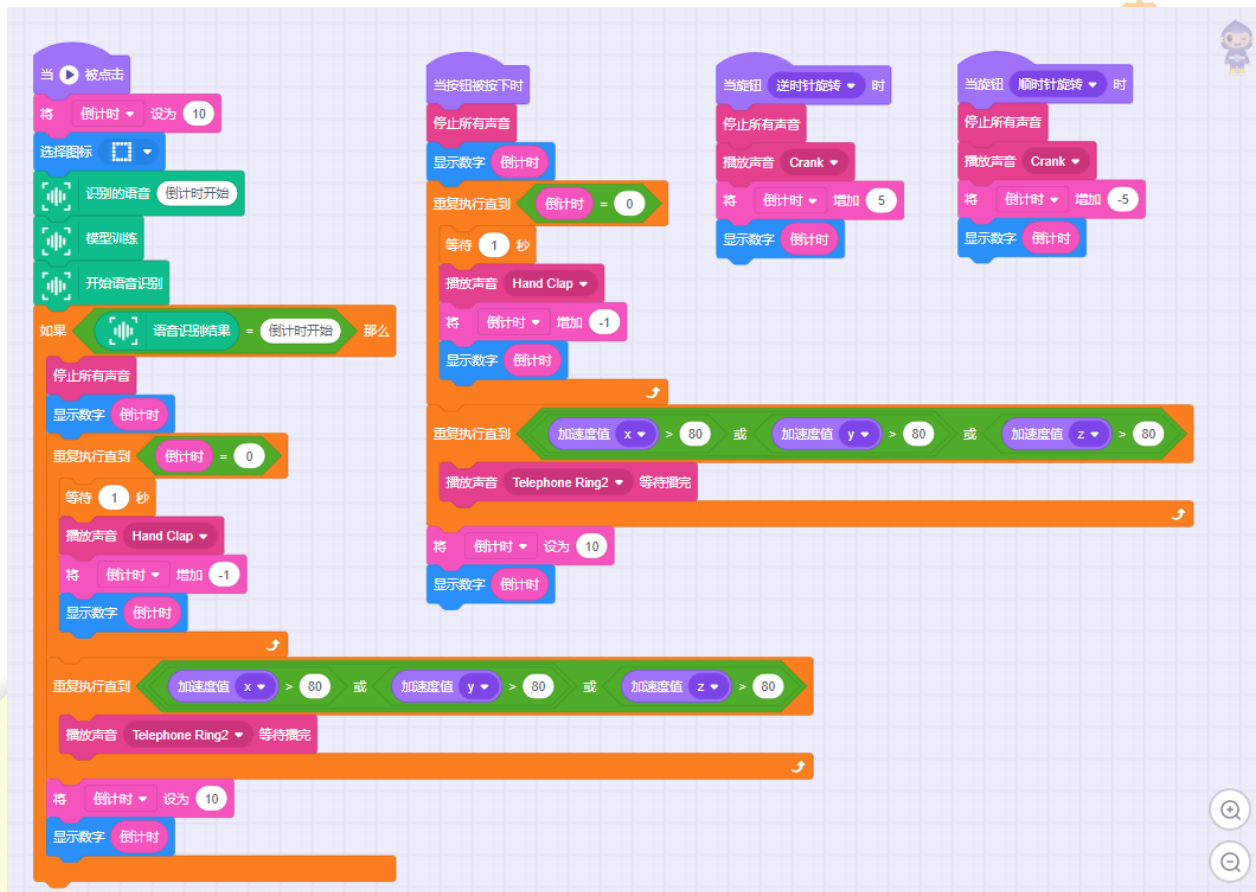


6、添加  
语音识  
别功能





## 厨房计时器-完整程序

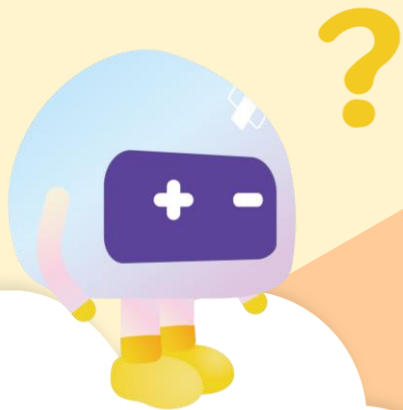






## 练一练

1、当我们希望通过旋钮触发程序时，  
应该在（**A**）中找到旋钮相关指令。



- A. 输入
- B. 引脚
- C. 运算
- D. 变量



练一练

2、在小栗方仿真模式中，控制点阵屏显示，需要在（**B**）中选择指令。



A.



B.



C.



D.

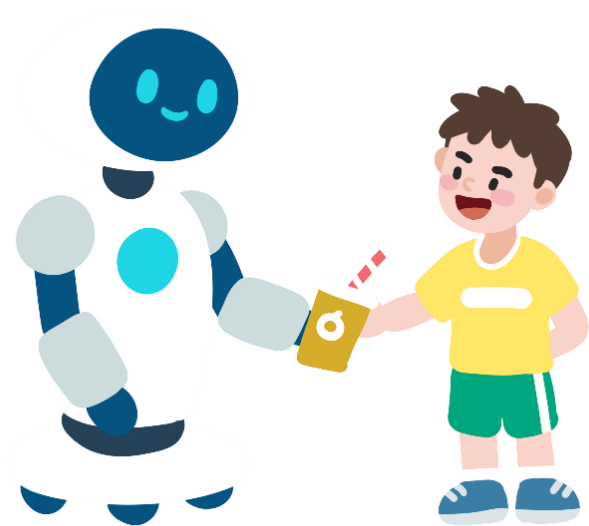




下节预告



如何进一步应用人工智能技术，  
完成烹饪好助手？



# 期待下节课吧!