

全国高等学校计算机教育研究会  
“十四五”规划教材  
PAAT考试推荐教材

# 跟我学人工智能 一级

Part2: 人工智能编程





# 目录

## CONTENTS

---



2.1 “智能小灯” 动起来-软硬件初识

2.2 认识小智一家



2.3 捉迷藏



捉 迷 藏



捉迷藏



1.新建  
作品



2.角色  
背景



3.“走  
向妈妈”



4.“与  
妈妈聊  
天”



5.“妹妹  
出现”



6.“找  
到哥哥”



7.“哥  
哥移动”



8.“追  
随哥哥”



## 捉迷藏

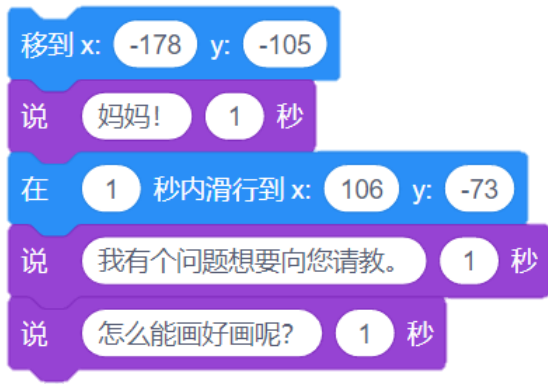


要制作“捉迷藏”活动，我们要完成以下任务：

- 1、在“图形化编程平台”新建作品；
- 2、选择、设计合适的角色和舞台背景；
- 3、编写走向妈妈停在妈妈面前的程序；
- 4、编写与妈妈聊天的程序；
- 5、编写妹妹出现并一起聊天的程序；
- 6、妹妹角色增加按下空格键瞬间移动到小智的效果；
- 7、编写哥哥角色移动的程序；
- 8、让妹妹角色重复执行一直追随哥哥



捉迷藏



顺序结构



选择结构



循环结构

编程中最基本的三种结构



捉迷藏



请观察以下两段代码，判断下列问题是否正确。

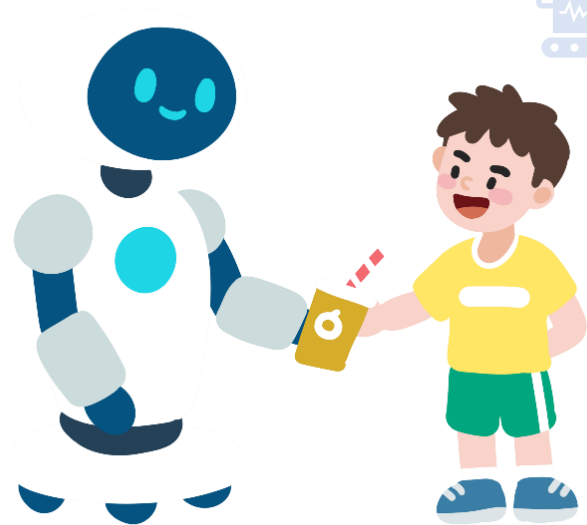
① 两段代码移动的步数都是一样的？

是 ( ) 否 (✓)

② 两段代码呈现的动画效果是一样的？

是 ( ) 否 (✓)





谢谢聆听