

全国高等学校计算机教育研究会
“十四五”规划教材
PAAT考试推荐教材

跟我学人工智能 一级

Part2: 人工智能编程





目录

CONTENTS



2.1 “智能小灯” 动起来-软硬件初识

2.2 认识小智一家



2.3 捉迷藏



认识小智一家



认识小智一家



思考：如图，小智会
如何介绍自己的家呢？





认识小智一家-动手实践



1.新建
作品



2.舞台
背景

3.家人
角色



4.“打
招呼”



5.切换
背景



6.移动



7.介绍
家人



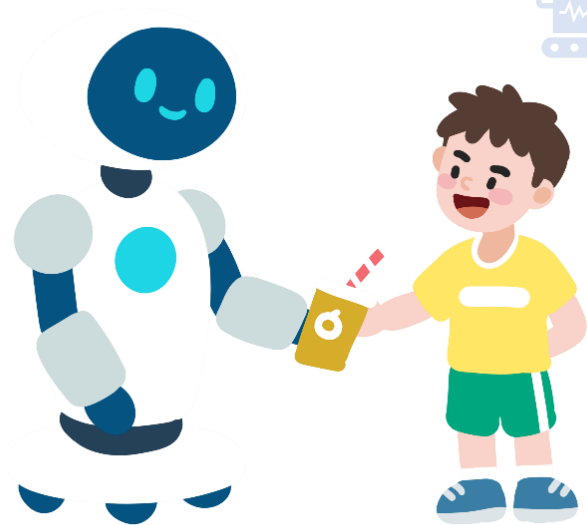
认识小智一家-动手实践



要制作一个“认识小智一家”，我们要完成以下任务：

- 1、在“图形化编程平台”新建作品；
- 2、选择室内舞台背景；
- 3、导入小智一家人的角色；
- 4、使用外观类模块编写打招呼程序；
- 5、使用外观类模块切换背景并介绍小智的房间
- 6、用运动类模块让小智移动到家人旁边
- 7、使用外观类模块介绍家人。





谢谢聆听